

La probabilidad

Conceptos básicos

Fabián Abarca Calderón

IE0405 – Modelos Probabilísticos de Señales y Sistemas

1

10 de agosto de 2020
Semana 1 – Tema I



UNIVERSIDAD DE
COSTA RICA

EIE Escuela de
Ingeniería Eléctrica

La probabilidad es una rama de la matemática con inmensa aplicación práctica en muchas disciplinas: desde el quehacer personal y doméstico hasta grandes decisiones sociales. En nuestra disciplina es, además, fundamental para el análisis de... señales y sistemas.

1654

Correspondencia entre
Blaise Pascal y Pierre de Fermat
sobre un problema de apuestas

Siglo XVIII

Aportes de Jacob Bernoulli y
The Doctrine of Chances
de Abraham De Moivre

Siglo XX

Definición axiomática por
Andrey Kolgomorov y aportes
de Fisher, von Mises, Neyman...

1650

1660

1700

1750

1800

1850

1900

1657

Primer libro de probabilidad
por Christian Huygens
De Ratiociniis in Ludo Aleae

Siglo XIX

Théorie Analytique des Probabilités
por Pierre de Laplace y aportes de
Pafnuty Chebyshev y Andrey Markov

THE
DOCTRINE
OF
CHANCES:

OR,

A Method of Calculating the Probability
of Events in Play.



By *A. De Moivre*. F. R. S.

L O N D O N :

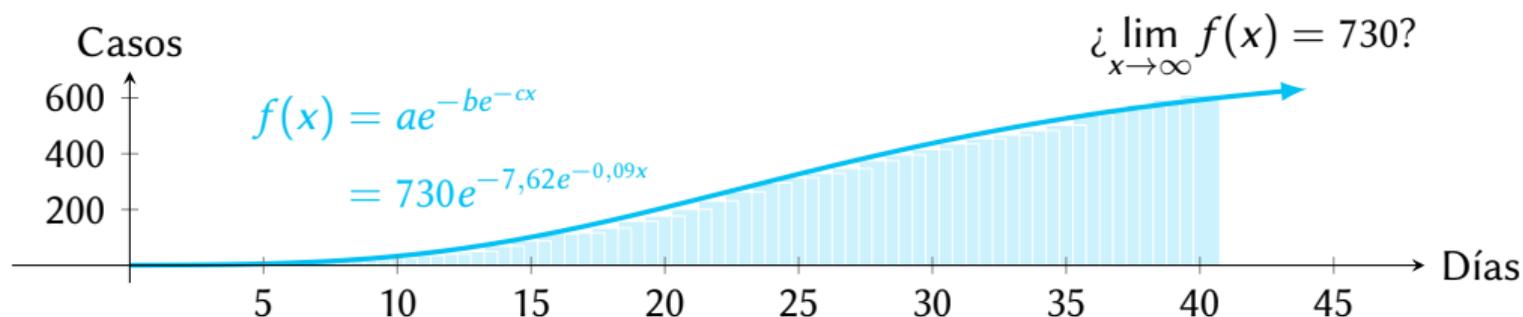
Printed by *W. Pearson*, for the Author. MDCCLXXXVIII.

¿Qué es y para qué sirve la probabilidad?

¿Qué es y para qué sirve la probabilidad?

La probabilidad es una *medida* de la certidumbre de ocurrencia de un evento.

- Permite tomar decisiones en un Universo fundamentalmente incierto.
- Es útil para tratar de
 - *adivinar el futuro*
 - *adivinar el pasado*
- No es posible saber lo que va a pasar, pero podemos **modelar y cuantificar** lo que podemos esperar, con base en lo que ya ha sucedido.



Puede ser la física (a partir del principio de incertidumbre), o por ser un **sistema caótico** (extremadamente sensible a las condiciones iniciales), o por el **conocimiento imperfecto** del observador (el fenómeno podría ser predecible desde algún punto de vista, pero el observador no lo sabe).

¿Qué aplicaciones tiene la teoría de probabilidad?

-  Teoría de la información
-  Comunicaciones
-  Reconocimiento de patrones
-  Producción industrial
-  Finanzas
-  Política pública
-  Aprendizaje automático
-  Meteorología
-  Epidemias
-  (...)

Los conceptos de la probabilidad

La probabilidad de un evento A se define *a priori* (sin experimentación) como

$$\begin{aligned} P(A) &= \frac{\text{Número de resultados favorables a } A}{\text{Número total de resultados posibles}} \\ &= \frac{|A|}{|S|} = \frac{n(A)}{n(S)} \end{aligned} \tag{1}$$

en el caso de que todos los resultados (o *salidas*) son igualmente probables.

Operador $P(\cdot)$

El operador $P(\cdot)$ es una *medida* de la certeza de la ocurrencia del evento descrito \cdot .

Considerar una caja con n bolas blancas y m bolas rojas. En este caso, hay dos resultados elementales: una bola blanca o una bola roja. ¿Cuál es la probabilidad de seleccionar una bola blanca?

$$P(\text{seleccionar una bola blanca}) = \frac{n}{n + m}$$

$$P(A) = \frac{\text{Número de resultados favorables a } A}{\text{Número total de resultados posibles}}$$

- La probabilidad es utilizada para definir la probabilidad (referencia cíclica).
- No puede ser utilizado para situaciones donde los resultados no son igualmente probables.
- No puede ser utilizado para un número infinito de resultados posibles.

Frecuencia relativa

Un experimento aleatorio se realiza muchas veces, entonces la probabilidad de un evento A se define como:

$$P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n(A)}{n} \quad (2)$$

donde $n(A)$ es el número de ocurrencias de A y n es el número total de “experimentos” o “pruebas”.

Este es un método común para determinación experimental de probabilidades.

Personas con obesidad

$$\begin{aligned} P(\text{ser obeso}) &= \frac{\text{Personas con obesidad}}{\text{Población mundial}} \\ &= \frac{725\,039\,900}{7\,687\,217\,424} \approx 9,43\% \end{aligned}$$

¿Es correcto decir que tengo un 9,43 % de probabilidades de ser obeso y 8,46 % de morir por fumar?

Muertes por fumado

$$\begin{aligned} P(\text{morir por fumar}) &= \frac{\text{Muertes por fumado}}{\text{Muertes este año}} \\ &= \frac{805\,310}{9\,514\,900} \approx 8,46\% \end{aligned}$$

Datos de
<http://www.worldometers.info/es/>.

$$P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n(A)}{n}$$

- No se pueden realizar infinitos experimentos.
- No puede ser utilizado para un número infinito de resultados posibles.
- Asume eventos equiprobables.

Axioma

Proposición o enunciado tan evidente que no requiere demostración.

Primer axioma La “medida” asignada a un evento que denota su probabilidad es no negativa.

$$P(A) \geq 0 \quad (3)$$

Segundo axioma La probabilidad de ocurrencia de un resultado que pertenece al conjunto universal es segura.

$$P(S) = 1 \quad (4)$$

Tercer axioma La probabilidad de la suma de eventos mutuamente excluyentes es igual a suma de la probabilidad de los eventos individuales

$$P\left(\bigcup_{n=1}^N A_n\right) = \sum_{n=1}^N P(A_n) \quad (5)$$

En el caso especial para dos eventos, $A \cap B = \emptyset$,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

Un posible mnemónico es *PUSuP* (**P**robabilidad de la **U**nión es la **S**uma de las **P**robabilidades)

primer axioma $\longrightarrow 0 \leq P(\cdot) \leq 1 \longleftarrow$ *segundo axioma*

- La medida de la probabilidad es mayor a cero
- La medida de la probabilidad es menor a uno

$$\boxed{P(A) = 0,42}$$

$$\cancel{P(A) = -0,42}$$

$$\cancel{P(A) = 1,42}$$

El tercer axioma es la unión de operaciones de álgebra de conjuntos y operaciones aritméticas:

$$P\left(\bigcup_{n=1}^N A_n\right) = \sum_{n=1}^N P(A_n)$$

- Los **eventos** tienen operaciones de **álgebra de conjuntos** pero no aritméticas (suma, resta, multiplicación, división).
- Las **probabilidades** son números ($0 < P(\cdot) < 1$) con **operaciones aritméticas**, pero no operaciones de unión, intersección, complemento.

$P(\bar{A})$	$P(A) + P(B)$	$P(A + B)$
$P(\bar{A})$	$P(A) \cup P(B)$	$P(A \cup B)$

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$

$$P(\emptyset) = 0$$

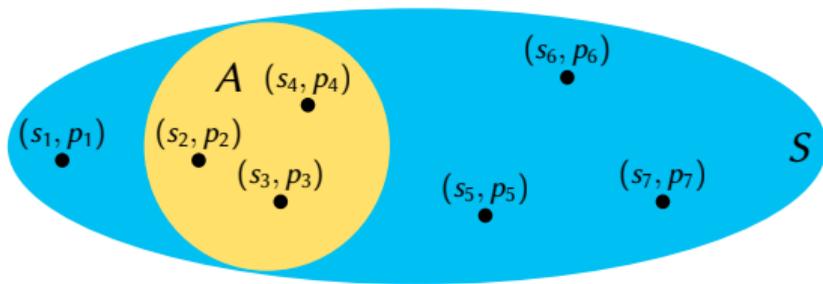
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

Un experimento dentro del contexto de nuestro estudio, se definirá con

- 1 asignación de un espacio de muestras $S = \{s_1, \dots, s_n, \dots, s_N\}$ con N el número total de resultados elementales posibles
- 2 definición de cierto evento de interés $A = \{a_1, \dots, a_m, \dots, a_M\}$ con $M \leq N$ resultados mutuamente excluyentes, y
- 3 asignación de probabilidad $P = \{p_1, \dots, p_n, \dots, p_N\}$ a los resultados elementales tal que satisfagan los axiomas
 - $P(a_m) \geq 0$
 - $P(S) = 1$
 - $P(A) = P\left(\bigcup_{m=1}^M a_m\right) = \sum_{m=1}^M P(a_m)$

Esto define un “espacio de probabilidad” representado como

$$(S, P)$$



y permite un cálculo de probabilidad tal como

$$P(A) = p_2 + p_3 + p_4$$

Justo después de nacer, los niños son evaluados en una escala llamada la *escala de Apgar*. Los posibles valores son $0, 1, \dots, 10$, que está determinado por color, tonificación muscular, esfuerzo respiratorio, ritmo cardíaco y reflejos (el mejor valor posible es 10). Luego de análisis estadísticos, se determina que su “espacio de probabilidad” es

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$P(x)$	0,002	0,001	0,002	0,005	0,02	0,04	0,18	0,37	0,25	0,12	0,01

¿Cuál es la probabilidad del evento $A = \{x \geq 7\}$?

$$\begin{aligned} P(A) &= P(x \geq 7) = P(7) + P(8) + P(9) + P(10) \\ &= 0,37 + 0,25 + 0,12 + 0,01 = \boxed{0,75} \end{aligned}$$

▶ **Probability Part 1: Rules and Patterns**

CrashCourse, <https://youtu.be/OyddY7DIV58>

▶ **Overpopulation – The Human Explosion Explained**

Kurzgesagt – In a Nutshell, <https://youtu.be/QsBT5EQt348>

🔗 **The Man Who Invented Modern Probability:**

Chance encounters in the life of Andrei Kolmogorov

Slava Gerovitch,

<https://getpocket.com/explore/item/the-man-who-invented-modern-probability>